Atitit 软件开发基本法

目录

[1. 第一章　总纲（包含各大原则 定律 法则） 1](#_Toc29646)

[2. 第二章　成员的基本权利和义务 1](#_Toc16203)

[3. 第三章 组织机构 1](#_Toc6054)

[3.1. 职能划分 开发部 测试 产品 运维部门 1](#_Toc11731)

[3.2. 按照语言划分的组织 1](#_Toc24189)

[3.3. 按照业务 事业部划分 1](#_Toc16410)

[4. 第四章 会旗、会歌、会徽 2](#_Toc6369)

[5. Ref 2](#_Toc19555)

[5.1. Atitit 组织机构划分法 2](#_Toc5194)

# 第一章　总纲（包含各大原则 定律 法则）

# 第二章　成员的基本权利和义务

Cto 架构师 前后端 美工

# 第三章 组织机构

|  |  |
| --- | --- |
| 最高行政机关 | 事务院及计划委员会 |
|  |  |

## 1.1. 按照人数划分 最古老的部门划分方法,曾经是组织种族、部落和军队的重要方法 . 1

## 1.4. 按照工艺流程 1

## 职能划分 开发部 测试 产品 运维部门

## 按照语言划分的组织

## 按照业务 事业部划分

# 第四章 会旗、会歌、会徽

# Ref

## Atitit 组织机构划分法

目录

1.1. 按照人数划分 最古老的部门划分方法,曾经是组织种族、部落和军队的重要方法 . 1

1.2. 按照业务产品 1

1.3. 按地区 1

1.4. 按照工艺流程 1

1.5. 按照服务对象 1

1.6. 按照时间 小学 中学 大学等 1

2. 常见组织架构划分 2

2.1. 纵向高中低三层层次 2

2.2. 横行部门制度 2

2.3. 组织体制 2

3. 组织结构形式 2